



3.4. Haz una descripción del comportamiento de tu robot cuando se active el esquema de programación.


<hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/>

3.5. Realiza una foto de grupo con tu proyecto.




--

3.6. Enlace al video descriptivo de la solución al problema.



<hr/> <hr/> <hr/>

Para finalizar desmonta tu robot y ordena las piezas como estaban en el paso 3.1 y después mételas en sus bolsas



Nombre del equipo

<hr/>

Fecha

<hr/>

<hr/>

Curso

Avatar

<hr/>

Participantes

<hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/>

Foto final de proyecto




--

1. ¿Qué problema debemos resolver?

2. ¿Cuál es la solución propuesta para este problema?

3. Pasos para la resolución de esta problemática:

3.1 Ordena y comprueba que no faltan piezas

Realiza una foto de las piezas que has utilizado

3.2 Realiza una foto del esquema de programación

Blank area for programming scheme photo

3.3. Describe tu construcción (colores, forma, qué es)

